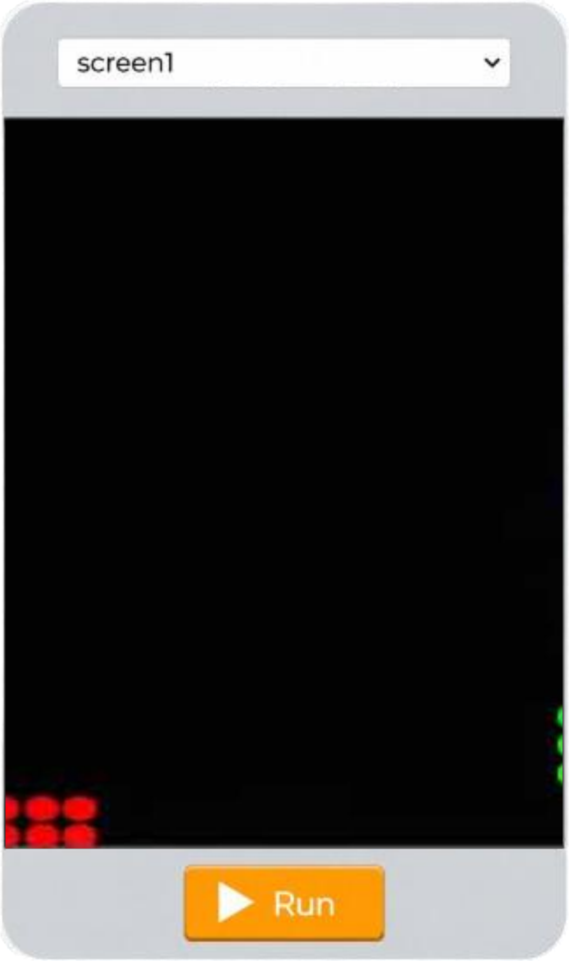
X – Y Position ඇසුරින් චලන රටා හදමු

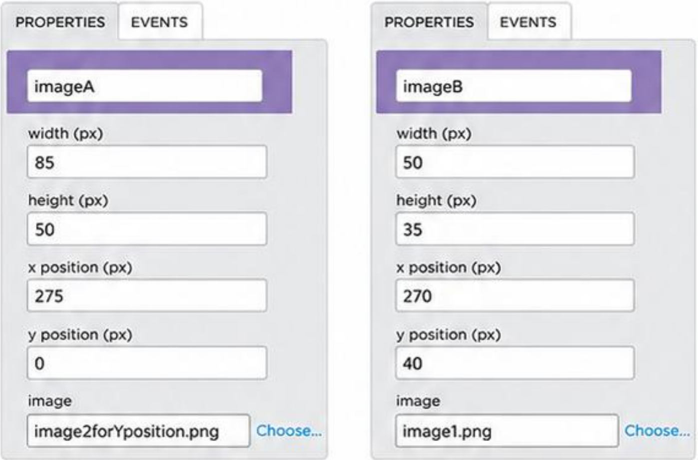


Make my own

ආරම්භ කරන්න

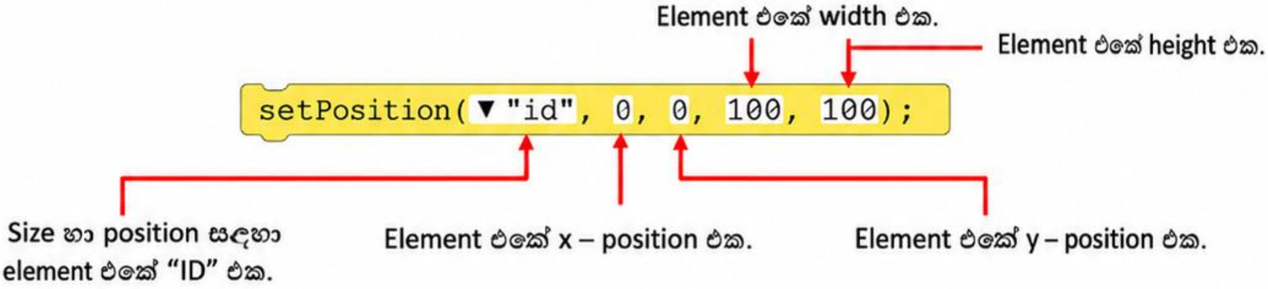
එකම image එකක x සහා y, position එක වෙනස් කරමින්, ආලෝක රටාවක් නිර්මාණය කරන ආකාරය බලමු.

❖ මුලින් ම “image2forYposition.png” හා “image1.png” images add කරගෙන පහත පරිදි Properties යාදා ගන්න.



එකම image එකක x සහා් y, position එක වෙනස් කරමින්, ආලෝක රටාවක් නිර්මාණය කරන ආකාරය බලමු.

❖ Size හා position එක coding මලින් වෙනස් කිරිම සඳහා UI controls වල ඇති “setPosition()” block එක use කල යුතුයි.



❖ imageA වල, y-position පමණක් වෙනස් කරමින් තිරිස් ව පහලට වෙන් කරත ලෙසද, imageB වල x-position මෙණක් වෙනස් කරමින් තිරස් ව දකුණේ සිට වමට ගමන් කරන ලෙස ද ආකලෝක රටා නිර්මාණය කරන්න.

❖ Design වලදී imageA වල y-position එක 0px ලෙස ද , imageB වල x-position 270px ලෙස ද ලමා දී ඇත.

❖ imageA තිරස් ව පහලට මෙන් කිරිම එක් අවස්ථාවකදී y-position 40px කින් වෙනස් වක ලෙස තතිමු.

❖ Screen එකෙහි height එක 450px බැවින්, imageA සහල ම අවස්ථාවේදී y-position 400px වේ. මෙනිසා y-position එක 40px බැගින් වෙනස් කල හැකි අවස්ථා ගණන 11කි.

❖ imageA ට ඇති අවස්ථා ගණන 11 ක් බැවින්, imageB ද අවස්ථා 11 ක දී තිරයේ ව දකුණේ සිට වමට ගමන් කල යුතුය.

❖ Screen එකෙහි width එක 320px බැවින් imageB වමට ගමන් කල හැකි උපරිම අවස්ථාවේදී x-position එක 0px වේ. එමනිසා අවස්ථා 11 ක දී x-position එක වෙනස් විය යුතු බැවින් එක් අවස්ථාවක දී x-position එක 27px වලින් වෙනස් කරන්න.

❖ එම අවස්ථා වලදී පහත පරිදි position යකස් කරමු.

	imageA : y-position (px)	imageB : x-position (px)
1 වන අවස්ථාව	0	270
2 වන අවස්ථාව	40	243
3 වන අවස්ථාව	80	216
4 වන අවස්ථාව	120	189
5 වන අවස්ථාව	160	162
6 වන අවස්ථාව	200	135
7 වන අවස්ථාව	240	108
8 වන අවස්ථාව	280	81
9 වන අවස්ථාව	320	54
10 වන අවස්ථාව	260	27
11 වන අවස්ථාව	400	0

❖ දැන් "count", "result" ලෙය variable දෙකක් නිර්මාණය කර අගය ශුන්‍යව ලෙය ලබා දෙන්න.

```
var count = 0;
var result = 0;
```

❖ ඉන්පසු "timedLoop" ඇතුලේ "count" variable එකට 1ක් එකතු කරන්න. "timedLoop" එකට 100ms ලෙය ලබා දෙන්න.

❖ එවිට සෑම තත්පර භාගයක් තුලදී ම "timedLoop" එක call වෙයි. ඒ නිසා count variable එකෙහි අගය සෑම තත්පර 100කම තුලදී ම එකකින් වැඩි වෙයි. (0, 1, 2, 3, ...)

❖ මෙවිදී අවස්ථා 11 ක් නිසා count එක, 11 න් බෙදා ඉතිරිය result variable එකට assign කර ගන්න. ඕනෑම සංඛ්‍යාවක් 11 න් බෙදූ විට අතිරි වන්නේ 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 යන සංඛ්‍යා අතරින් එකක් වේ.

දැන් **result variable** එකක් අගය අනුව පහත පරිදි **images** වල **position** සකස් කරමින් බල්බ රටාව නිර්මාණය කරන්න. (සම්පූර්ණ **code** කොටස පහත පරිදි වේ.)

```
var count = 0;
var result = 0;
timedLoop(count++, function(){
  result = count % 11;
  if (result == 0){
    setPosition("imageA", 275, 0, 50, 50);
    setPosition("imageB", 270, 40, 50, 50);
  } else if (result == 1){
    setPosition("imageA", 275, 40, 50, 50);
    setPosition("imageB", 243, 80, 50, 50);
  } else if (result == 2){
    setPosition("imageA", 275, 80, 50, 50);
    setPosition("imageB", 216, 120, 50, 50);
  } else if (result == 3){
    setPosition("imageA", 275, 120, 50, 50);
    setPosition("imageB", 189, 160, 50, 50);
  } else if (result == 4){
    setPosition("imageA", 275, 160, 50, 50);
    setPosition("imageB", 162, 200, 50, 50);
  } else if (result == 5){
    setPosition("imageA", 275, 200, 50, 50);
    setPosition("imageB", 135, 240, 50, 50);
  } else if (result == 6){
    setPosition("imageA", 275, 240, 50, 50);
    setPosition("imageB", 108, 280, 50, 50);
  } else if (result == 7){
    setPosition("imageA", 275, 280, 50, 50);
    setPosition("imageB", 81, 320, 50, 50);
  } else if (result == 8){
    setPosition("imageA", 275, 320, 50, 50);
    setPosition("imageB", 54, 360, 50, 50);
  } else if (result == 9){
    setPosition("imageA", 275, 360, 50, 50);
    setPosition("imageB", 27, 400, 50, 50);
  } else
    setPosition("imageA", 275, 400, 50, 50);
    setPosition("imageB", 0, 440, 50, 50);
  });
  showElement("imageA");
  showElement("imageB");
  count = count % 11;
});
```